

指标		内容
系统架构图及简要说明		
实验教 学项目	开发技术（如：3D 仿真、二维动画、VR 技术、AR 技术、MR 技术、HTML5、WebGL 技术、OpenGL 技术等）	3D 仿真、 WebGL 技术、HTML5
	开发工具（如：Unity3D、3D Studio Max、Maya、SketchUp、Adobe Flash、Animate CC、Visual Studio、Eclipse、NetBeans、百度 VR 课堂 SDK 等）	Unity3D、3DStudio Max、Maya、Visual Studio
	项目品质（如：单场景模型总面数、贴图分辨率、每帧渲染次数、动作反馈时间、显示刷新率、分辨率等）	单场景总面数 100 万，贴图分辨率 1K，每帧渲染次数 30；动作反馈时间 0.5s,分辨率 1920*1080
管理 平台	开发语言（如：JAVA、.Net、PHP、Python 等）	JAVA
	开发工具（如：Eclipse、Visual Studio、NetBeans、百度 VR 课堂 SDK 等）	IntelliJ IDEA
	采用的数据库（如：HBASE、Mysql、SQL Server、Oracle、Redis 等）	Mysql